

Chapitre 00

Organisation de la formation

<u>1.</u>	<u>LES OBJECTIFS DU COURS</u>	<u>2</u>
<u>2.</u>	<u>LES MODALITES D'EXAMENS</u>	<u>2</u>
<u>3.</u>	<u>PRESENTATION DU SITE</u>	<u>3</u>
<u>4.</u>	<u>TOUR DE TABLE</u>	<u>3</u>
<u>5.</u>	<u>BRAINSTORMING SUR LA PROGRAMMATION</u>	<u>3</u>

1. Les objectifs du cours

Ce cours est à destination de ceux qui veulent apprendre à programmer dans un langage orienté objet permettant de développer de grands Systèmes d'Information (SI).

Il n'y a pas de pré-requis particulier.

Le premier objectif est de donner les bases de la programmation informatique à des personnes qui n'ont jamais programmé.

Le deuxième objectif est de donner un cadre formel et rigoureux dans l'acte de programmation. Utile pour ceux qui ont déjà une expérience de programmation.

Le troisième objectif est d'apprendre la programmation orienté objet.

Le quatrième objectif est de découvrir le langage de programmation Java.

La formation est structurée en deux Unités d'Enseignement :

- la présente unité NFA 031, qui aborde les bases de la programmation orienté objet avec Java, et
- le cours NFA 032 en second semestre pour aborder les concepts avancés de la programmation orientée objet avec Java.

Les 3 avants dernières séances sont consacrées en la réalisation d'un projet en salle machine.

La portabilité et la facilité d'installation du langage Java vous permettront de travailler également chez vous.

Le projet demande un investissement personnel relativement important.

2. Les modalités d'examens

Les sessions d'examens

- un examen de 1^{ère} session
- un examen de 2^{ème} session

Chaque examen est constitué de 2 parties:

- une partie théorique **sans document**
- une partie pratique **avec document**

Les annales d'examen des années précédentes sont disponibles sur le site.

La note finale est une moyenne entre la note d'examen et la note du projet.

3. Présentation du site

<http://coursjava.fr> ou <http://jacques.laforgue.free.fr>

- le calendrier
- les supports de cours
- les exemples
- les exercices
- les outils
- les projets
- les examens corrigés
- les logiciels

4. Tour de table

Votre présentation, vos attentes, les langages que vous connaissez.

5. Brainstorming sur la programmation



Pourquoi programmer ?
Qu'est ce qu'un langage de programmation ?