

# Chapitre 10

---

## Les packages

Définition et utilisation des packages en JAVA

<b><u>1.</u></b>	<b><u>LES PACKAGES</u></b>	<b><u>2</u></b>
1.1.	DEFINITIONS	2
1.2.	CREATION ET UTILISATION SIMPLE DES PACKAGES	2
1.3.	LE CLASSPATH	6
1.4.	LA VARIABLE D'ENVIRONNEMENT CLASSPATH	7
1.5.	EXEMPLE D'ARBORESCENCE	7
1.6.	SYNTHESE	8
<b><u>2.</u></b>	<b><u>LA SEPARATION DES JAVA ET DES CLASS</u></b>	<b><u>8</u></b>
2.1.	LE MAIN N'EST PAS DANS UN PACKAGE	8
2.2.	CAS DU MAIN DANS UN PACKAGE :	10
<b><u>3.</u></b>	<b><u>EXEMPLE : EXEMPLE19 ET 99</u></b>	<b><u>11</u></b>
<b><u>4.</u></b>	<b><u>LES ENVIRONNEMENTS DE COMPILATION</u></b>	<b><u>12</u></b>

# 1. Les packages

## 1.1. Définitions

Le package est une unité de programmation permettant de regrouper et architecturer les classes du langage Java (prédéfinies ou développées) dans des répertoires et accessibles aux autres unités de programmation (programme Java, Applet, ...).

Introduire la notion de unité de programmation (bibliothèque, module, packages)

Couches logicielles,

Nommage

Hiérarchie

Accessibilité

Réutilisation

Equipe de développement

Un package a donc deux aspects :

- le répertoire qui contient les sources .java des classes du package
- le répertoire qui contient les "binaires" .class des classes du package.

Il y a donc deux utilisations des packages :

- lors de la compilation des fichiers sources
- lors de l'exécution des fichiers class

Un package est un répertoire de fichier .java ou de fichier .class.

Un répertoire de package peut contenir d'autres répertoires qui peuvent contenir eux-mêmes d'autres packages.

On obtient donc une architecture d'arborescence de packages et donc une arborescence des fichiers .java et .class.

L'accès d'un package se fait donc par son chemin d'accès dans le système de fichier de l'OS utilisé.

Le nom du package est le nom du répertoire ou le nom d'accès au répertoire.

Un package est transportable, déplaçable, compressible.

Une API (Application Programming Interface) est une arborescence de package.

## 1.2. Création et utilisation simple des packages

Simple = les fichiers .java et les fichiers .class sont côte à côte, et les packages sont dans le répertoire de compilation.

Pour créer un package de .java, il faut :

1/ Créer un répertoire dont le nom est celui du package

2/ Commencer chacun des fichiers .java du répertoire par la ligne :

```
package <nom du package> ;
```

Et c'est tout !!

**Exemple : (Exemple39\_Packages)**

Soit l'architecture des répertoires suivante :

**Exemple39\_Packages****exemple1****MainPP.java****pkg1**

A.java

B.java

HorsPackage.java

**bin**

Le fichier A.java

```
package pkg1; //nom du package

public class A
{
    public A()
    {
        System.out.println("Création d'un A");
    }
}
```

Le fichier B.java

```
package pkg1; //nom du package

public class B
{
    public B()
    {
        System.out.println("Création d'un B");
    }
}
```

Le fichier HorsPackage.java

```
public class HorsPackage
{
    public HorsPackage()
    {
        System.out.println("Création d'un HorsPackage");
        //HorsPackage h = new HorsPackage(); // Erreur de compilation
    }
}
```

Dans cette exemple le répertoire **pkg1** est un package car il contient au moins une classe qui est déclaré comme appartenant au package pkg1 : A.java et B.java

Un répertoire de package peut contenir un fichier .java qui n'est pas déclaré comme appartenant au package mais comme on le verra cette classe ne sera pas accessible à travers le package. Ici : HorsPackage.java.

Compilation du package :

Dans le répertoire pkg1, avec la commande :

```
javac -d ../bin *.java
```

**bin :**

```
pkg1/A.class
pkg1/B.class
HorsPackage.class
```

Utilisation du package :

Soit le programme suivant qui se trouve dans le répertoire Exemple1 : MainPP.java

```
import pkg1.A;
import pkg1.B;

public class MainPP
{
    static public void main(String[] args)
    {
        A a = new A();
        B b = new B();
        //HorsPackage h = new HorsPackage(); // Erreur de compilation
    }
}
```

Commande d'exécution :

Dans le répertoire Exemple1 : **java -classpath "." MainPP**

Les commandes d'import sont essentielles. Elles permettent d'indiquer les classes appartenant au package que le programme veut utiliser.

Remarque :

Les commandes d'import ne sont pas essentielles mais sont bien pratiques car sinon on serait obligé de préfixer les classes par le path d'accès à leur package.

```
//import pkg1.A;
//import pkg1.B;

public class MainPP
{
    static public void main(String[] args)
    {
        pkg1.A a = new pkg1.A();
        pkg1.B b = new pkg1.B();
        //HorsPackage h = new HorsPackage(); // Erreur de compilation
    }
}
```

La syntaxe de la commande d'import :

**import <path d'accès>.<class>**

ou

**import <path d'accès>.\***

La 1ère n'importe que la classe désignée.

La deuxième importe toutes les classes du package.

Le path d'accès est ici simple car le package est dans le même répertoire.

Créons un répertoire **monapi** et déplaçons le packages dedans. On obtient l'arborescence suivante, dans un deuxième exemple :

**Exemple2****MainPP.java****monapi****pkg1****A.java****B.java**

Si on exécute le programme, on obtient l'erreur de compilation :

```
java -classpath "." MainPP
Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: pkg1/A
  at MainPP.main(MainPP.java:8)
Caused by: java.lang.ClassNotFoundException: pkg1.A
  at java.net.URLClassLoader$1.run(Unknown Source)
  at java.security.AccessController.doPrivileged(Native Method)
  at java.net.URLClassLoader.findClass(Unknown Source)
  at java.lang.ClassLoader.loadClass(Unknown Source)
  at sun.misc.Launcher$AppClassLoader.loadClass(Unknown Source)
  at java.lang.ClassLoader.loadClass(Unknown Source)
  ... 1 more
```

Pour résoudre le problème, il faut faire deux choses :

- changer le nom d'appartenance des .java du package
- changer les commandes d'import

Fichier A.java :

```
package monapi.pkg1; //nom du package

public class A
{
    public A()
    {
        System.out.println("Création d'un A");
    }
}
```

Fichier B.java :

```
package monapi.pkg1; //nom du package

public class B
{
    public B()
    {
        System.out.println("Création d'un B");
    }
}
```

Fichier MainPP.java :

```
import monapi.pkg1.*;

public class MainPP
{
    static public void main(String[] args)
    {
        A a = new A();
        B b = new B();
        //HorsPackage h = new HorsPackage(); // Erreur de compilation
    }
}
```

La règle :



Le path d'accès au package est précisé dans la création du package et dépend de la **racine**..

Ici la racine est le répertoire courant Exemple1.

### 1.3. **Le classpath**

Déplaçons notre api dans un répertoire en obtenant l'architecture suivante :

#### Exemple39\_Packages

```
Exemple3
  MainPP.java
home
  perso
```

```
monapi
  pkg1
    A.java
    B.java
  A.class
  B.class
```

Notre api de package est dans le répertoire /home/perso/.

Les sources ne sont pas modifiés mais, en étant dans le répertoire Exemple3, on compile avec la commande :

```
javac -d bin -classpath ..\home\perso MainPP.java
```

Pour exécuter:

```
java -classpath "..\home\perso;" MainPP
```



Attention au point : . d'accès au répertoire courant.

Dans le doute mettez-le tout le monde, y compris dans la commande de compilation.

La règle :



Le classpath désigne le ou les répertoires qui contiennent les packages (ou api).

S'il existe plusieurs répertoires alors :

```
javac -classpath "..\home1\perso;..\home2\perso;" MainPP.java
```

En WINDOWS :           ; et \

En Linux :             : et /

## 1.4. La variable d'environnement CLASSPATH

Au lieu d'utiliser dans toutes les commandes de compilation, l'option -classpath, on peut une bonne fois pour toute définir le classpath dans une variable d'environnement : \$CLASSPATH.

On utilise cela quand l'arborescence est stable. Cela est bien adapté dans un projet informatique.

Dans nos arborescences de TP, on préfère utiliser le -classpath.

## 1.5. Exemple d'arborescence

Soit un projet informatique partagé en différentes applications informatique et d'une partie commune à toutes les applications. Chaque application informatique est composé de packages.

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/commun/Terminal.java  
package fr.cnam.commun;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/commun/Fichiers.java  
package fr.cnam.nfa002.commun;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/bibliotheque/Bibliotheque.java  
package fr.cnam.nfa002.bibliotheque;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/bibliotheque/data/Livre.java  
package fr.cnam.nfa002.bibliotheque.data;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/bibliotheque/data/Adherent.java  
package fr.cnam.nfa002.bibliotheque.data;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/bibliotheque/ihm/AccueilBiblio.java  
package fr.cnam.nfa002.bibliotheque.ihm;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/exemple3/geom/FigureGeometrique.java  
package fr.cnam.nfa002.exemple3.geom;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa002/exemple3/geom./Carre.java  
package fr.cnam.nfa002.exemple3.geom;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa001/commun/Tableaux.java  
package fr.cnam.nfa001.commun;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa001/exemple1/algo/Trier.java  
package fr.cnam.nfa001.exemple1.algo;
```

```
/home/jl/dev/cvs123/fr/cnam/nfa001/exemple1/algo/Rechercher.java  
package fr.cnam.nfa001.exemple1.algo;
```

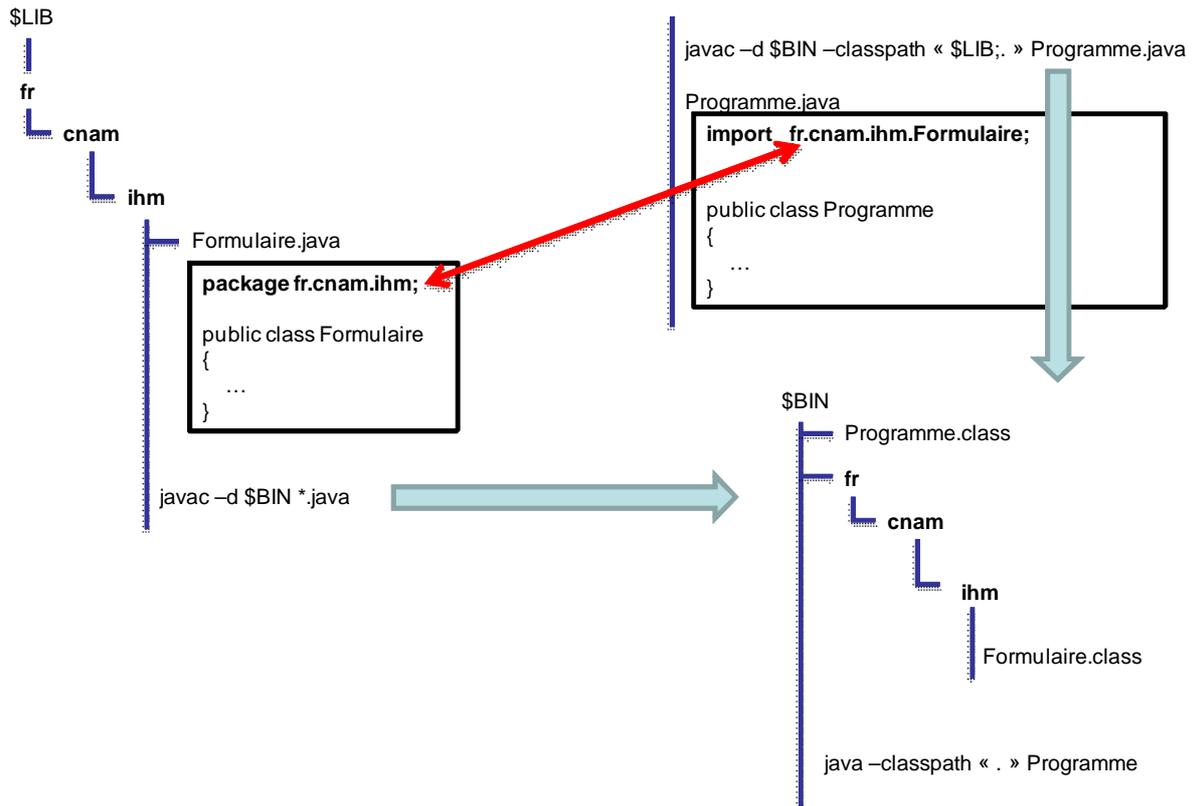
Le classpath est ici : /home/jl/dev/cvs123/.

Les commandes d'import sont par ex **import fr.cnam.nfa002.exemple3.geom.\*;**

On appelle **chemin d'accès**, le path nécessaire pour accéder au package à partir du classpath.

## 1.6. Synthèse

ACCES	classpath
DECLARATION :	chemin d'accès + package
IMPORTATION :	chemin d'accès + package + classe (ou *)



## 2. La séparation des java et des class

### 2.1. *Le main n'est pas dans un package*

Pour les raisons suivantes, on sépare les sources et les fichiers générés dans un programme informatique :

- protection des sources
- livrer et exécuter que les fichiers compilés
- faciliter le nettoyage des fichiers compilés
- transporter les éléments exécutables à travers le réseau
- compression, compactage des api

L'option **-d** de la commande de compilation permet de désigner le répertoire dans lequel les fichiers seront générés par la commande de compilation.

On a donc deux classpath à définir :

- un pour la compilation

- un pour l'exécution

Exemple : Exemple39\_Packages

```

Exemple4/
src/
    MainPP.java
    home1/
        perso/
            monapi/
                pkg1/
                    A.java
    home2/
        perso/
            monapi/
                pkg2/
                    B.java
bin/
  
```

### Compilation :

On est dans le répertoire : Exemple5/src

On réalise la commande suivante :

```
javac -d ../bin -classpath "./home1/perso;./home2/perso;." MainPP.java
```

### On obtient :

```

Exemple5/
bin/
    MainPP.class
    monapi/
        pkg1/
            A.class
        pkg2/
            B.class
  
```

Les chemins d'accès de tous les packages se retrouvent dans le même répertoire.

### Exécution :

L'exécution doit se faire alors dans le répertoire bin :

```
java -classpath "." MainPP
```

Si vous utilisez une version au moins 1.6, on n'a pas besoin de préciser de classpath puisque ils sont dans le répertoire courant.

## 2.2. Cas du main dans un package :

Soit l'arborescence suivante où le MainPP.java est dans le package `apitest.testPP`.

```

Exemple5/
src/
    test
        apitest/
            testPP/
                MainPP.java
                (avec en entête du fichier :
                 package apitest.testPP; )
    home1/
        perso/
            monapi/
                pkg1/
  
```

```

home2/
  perso/
    monapi/
      pkg2/
        A.java
        B.java

```

**Compilation :**

On est dans le répertoire : Exemple5/src

On réalise la commande suivante :

```
javac -d ../bin -classpath "home1\perso;home2\perso" test\apitest\testPP\MainPP.java
```

**On obtient :**

```

Exemple5/
  bin
    apitest/
      testPP/
        MainPP.class
    monapi/
      pkg1/
        A.class
      pkg2/
        B.class

```

**Exécution :**

On est dans le répertoire bin

```
java -classpath "." apitest.testPP.MainPP
```

L'accès se fait par le chemin d'accès du package.

**3. Exemple : Exemple19 et 99**

Dans cette exemple, nous voulons gérer la médiathèque sous la forme d'un package qui utilise d'autres packages se trouvant ailleurs.

Nous avons l'arborescence suivante :

```

Site
  Exemple19_MediathequeRecherche
    exemple19
      Exemple19.java
      FormAjoutMediatheque.java → dedans: import cnam.ihm.*;
      FormRechercheMediatheque.java
      Mediatheque.java
      Media.java
      Livre.java
      LivreEtendu.java
      DVD.java
      Exemple99_UtilitairesPkg
    cnam
      ihm
        Formulaire.java
        Formulaireint.java
        FormulaireException.java
    bin
      Exemple19_compil.bat
      Exemple19_run.bat

```

Tous les fichiers du répertoire de exemple19 ont en en tête  
`package exemple19;`

Tous les fichiers du répertoire de ihm ont en en tête  
`package cnam.ihm;`

Cela signifie que nous avons 2 packages :  
 exemple19  
 cnam.ihm

De plus nous voulons mettre les .class dans le répertoire **bin**

On a donc le fichier de compilation suivant :

**Fichier Exemple19\_compil.bat :**

On est dans le répertoire bin.

```
del exemple19\*.class
javac -d "." -classpath ".\..\Site\Exemple19_MediathequeRecherche\exemple19\*.java"
pause
```

Dans le répertoire **bin**, on obtient alors l'arborescence suivante :

```
bin
  exemple19
    Exemple19.class
    FormAjoutMediatheque.class
    FormRechercheMediatheque.class
    Mediatheque.class
    Media.class
    Livre.class
    LivreEtendu.class
    DVD.class
  cnam
    ihm
      Formulaire$FormulaireWindowListener.class
      Formulaire$SubmitListener.class
      Formulaire.class
      FormulaireException.class
      FormulaireInt.class
      SaisieString.class
      TesterFormulaire.class
```

Le programme principal (main) est dans la classe Exemple19.class.

Pour exécuter

**Fichier Exemple19\_run.bat**

```
java -classpath "." exemple19.Exemple19
```

## 4. Les environnements de compilation

ant

maven

eclipse

netbean