

Exercice 09

La gestion des entrées sorties

1. Objectif

L'objectif de cet exercice est de se familiariser avec les classes Java qui permettent de gérer les fichiers et les lectures/écritures dans des fichiers de différents formats.

On se propose de faire plusieurs exercices :

- Exercice 1 : la lecture d'un fichier texte quelconque et son écriture en binaire
- Exercice 2 : la lecture d'un fichier binaire et sa conversion en StringBuffer
- Exercice 3 : la lecture d'un fichier texte contenant des "Livre"

2. Exercice 1

L'objectif de l'exercice est de lire un fichier texte quelconque et de le convertir en un fichier binaire.

Le programme saisit le nom du fichier texte à lire. (Ne pas utiliser la classe Terminal)

Le fichier est dans le répertoire **.text**.

Le fichier binaire est créé dans le répertoire **.binaire** et son nom est celui du fichier texte avec l'extension **".binaire"**. Si le répertoire **binaire** n'existe pas il faut le créer.

Si le fichier en entrée n'existe pas alors écrire un message d'erreur.

3. Exercice 2

L'objectif de l'exercice est de lire le fichier binaire créé dans l'exercice précédent et de le convertir les informations lues en chaîne de caractère.

Le programme saisit le nom du fichier binaire à lire. (Ne pas utiliser la classe Terminal)

Le fichier est dans le répertoire **binaire**.

Si le fichier en entrée n'existe pas alors écrire un message d'erreur.

Le programme convertit le fichier lu en StringBuffer et l'affiche à l'écran pour vérifier son contenu.

4. Exercice 3

L'objectif de l'exercice est de lire un fichier texte contenant des livres.

Le programme saisit le nom d'un fichier texte structuré de la manière suivante :

- la 1^{ère} ligne contient le nombre de livre à lire

- chaque livre est décrit par 3 lignes de texte tel que :

TITRE : <texte du titre>

AUTEURS : <auteur1> : <auteur2> :

DESCRIPTION : <texte>

L'ordre des informations dans les 3 lignes est quelconque.

Si une ligne n'est pas bien formée alors un texte d'erreur signale le numéro de la ligne en erreur.

Les livres sont rangés dans un ArrayList<Livre>.

Le programme affiche le contenu du tableau.

Puis écrit tous les livres dans le même fichier texte.