

Exercice 17

Ajout d'une classe dans une arborescence de classe

Obectif : évolution de code sur un arbre d'héritage

1. CAHIER DES CHARGES 2

1. Cahier des charges

L'exercice consiste à ajouter dans l'exemple 14 Bibliothèque une nouvelle classe qui s'insère dans l'arbre d'héritage.

Cette classe est la classe Musique qui hérite de MultiMedia.

Une musique est caractérisée par :

- l'identification du média
- la description correspondant au nom de l'artiste ou le nom du groupe chanteur,
- le titre de l'album
- une durée d'emprunt de 15 jours
- une date d'emprunt
- la durée totale de l'album (en mn)
- le genre de musique
- la liste des tous les titres des chansons de l'album